

contract

1. ANTECEDENTES OBRA

Cliente	MERCADO LIBRE	Inicio	26-10-2015	Project Manager	Verónica Suárez
Obra	MEL CHIL - NUEVAS OFICINAS	Término	19-02-2016	Arquitecto Proyectista	Marcelo Sastre
Superficie (M2)	2.132,00	Plazo	111 DÍAS	Director de Obra	Esteban Castro

2. DETALLE PENDIENTES

Orden registro	Fecha registro	Recinto	Detalle de Recinto	Partido o especialidad	Descripción	Clasificación	Observación	Va D. Obra Responsable	Fecha 2
1- Recepción		HSO 21			Estofado + instalar y puerta en mar del.				
2	"	Piso			Cambiar laminas de parquet (como puestas) (al menos la unidad)				
3	"	Piso			Parquet = Reponer y colocar gráficas. Reponer y fijar a piso.				
4	"	Cielo			Cambiar unas volúmenes de cielo / Acumodar.				
5	"	Mueble			"enchado"				
6	"	Cartel			Seguridad = Cambiar HSO 21.				
7	"	Pintura			Reponer alrededor de tapar.				
8	"	Film			Instalar una Franja de film como las salas de reunión. (PROVISIONAL)				
9	"	Logo			Instalar logo tipo Mercado Libre + punto de la i.				
					= Cambiar colores Portal inmobiliario.				
10	"	Sopar			Reparar opilla superior.				
11	"	Piso			Reponer parquet unidad.				
12	"	Refriger			Refriger = Reponer con unidad, / quedará mejor				
13	K0	Mercado			Instalar - falta vender				

14	K0	Puerta comedera - falta según / llave							
15	"	Reparar pintura y puerta no puerta comedera.							
16	"	Cielo - cambiar ó limpiar pintura.							
17	"	Colocar sello sobre cubiertas y contravientos en visible.							
18	"	Reparar rayos en espacio de un cuadrado.							
19	"	Arreglar emblema de apuñalador.							
20	"	Trabaja en el espacio de la lavadora.							
21	"	Tapar hoyos en cielo, contravientos al techo.							
22	"	Puerta acceso vidrio = ajustar y colocar un tornillo y no ahora hacia afuera.							
23		Pintura = pintar							
24	"	Portina = falta y ganchos, rebajar + ganchos.							
25	"	Electricidad = falta hace plate y módulos y relingadores.							
26	Podega	Sellar un poco de puerta.							
27	Tapar	Impulsar cielo, donde están contravientos.							
28	Podega	Falta y placa de cielo.							
29	Alfombra	Reparar pintura / cambiar / limpiar							
30	Tapar existentes	= cartón (puede ser un trozo) / reparar (facilidad de cambiar).							
31	Limpiar - limpiar	(L1).							

②

58	Copys Area	= Mueble superior - lower tapas de forro / falta 1 forro.							
		= tapa picada (ubicada abajo en el centro).							
		= falta logo ("MERCADO ENVIO")							
59	Pigona recta	= Revenir instalación.							
60	Open Plan	= demuestran mejor curva.							
61		= limpiar bandeja pimiento existente. trabajo - ameba							
62		= perfil con en un r.							
63	Bº disca para ci tados	= Cambiar color del afon del lavamanos							
		= ME = falta flexible							
		= banca = fiver							
		= falta embelecedor de expintler.							
		= falta perfil de aluminiuo en pimiento puerta							
		= Reponer tra que en pro							
		= Camuicio pimiento de cielo en esquina.							
64	Bº H	= Regular puertas de ME							

= Furtalar pane de paro en ultimo ME.
= Sello en lavamanos central.

= tra que en esquina de uno, parte superior.
= Perfil de aluminiuo en pimiento puerta,

= fateru "

= Regular puertas de aluminiuo

65 Bº M

= falta frangie en encabovier

= puerta lavamanos picada, central y el de la izq.

= WC (autoflujo) picado lateral blanco, parte superior

= frangie en muro, en intersección, detrás de puerta y continuo al 4º avl.

= WC (Autoflujo) limpiar x dentro. limpiar grad.

= poner de poner con plástico.

66 - Paredillo phone booth = Subir apuntar.

67 - Sala de reunión 21C = Puerta con ruido.

68 -
= Desmontar muro.

69 -
= grificar rampa

70 - Sala reunión 21B - Eliminamos volúmenes. (40)

70 -
= bajar edificio sobre muro.

71 - Sala reunión 21A - instalar vidrios

= eliminar volúmenes (40)

72 - Puerta acceso - volver para fijo.

73 - Vidrios = cambiar para interiores.

74 - Sala Dirección = Cambiar volúmenes (40)

= putar al lado de elev.

75 - Phone booth = Subir una lámpara para volver luminosidad. (muy p.)

76 -
= quitar tiradores de puertas.

77- Plowme 2 - encontro do froulo / poro repartir.
" = cilindro (48)

78- Plowme 3 = supridor picado na cabeça de fábrica.

79- " = picado el pro. mudeco

80- Plowme 4 = supridor picado na cabeça de fábrica
= cilindro (48)

81- Plowme 5 = pinha de delay de interruptor.

= cilindro (48)

= seller encontro de ciclo com umro.

= limpiar poro nível deo de trás de pueror.

82- Plowme 6 = limpiar repartimento / enchape quebrado

83- Berthia = revirar. / Pintar "fases" plowcor

PSO ZZ =

84- Sala ZZ = Fim poliar encontro de alfoula com perfil alumínio, lado ext.

85- " = Demarcar muro

86- " = ciclo - uma palqueta pintada
- uma palqueta picada

87- " = Fim poliar repartir inferior

88 - Sala 22D = balneta de cielo picada.

89 -
= Desmontar viga superior con pintura

90 -
= Desmontar viga.

91 -
= limpiar paredes.

92 -
= instalar arpujo de aluminio de reunion de uniones ad unio carter.

93 -
= Reubicar fope de puerta.

94 -
= Instalar carp sobre puerta en bandeja perimetral.

95 -
= Sellar uniones

96 - Sala 22C = Balneta manchada

97 -
= Mera de centro puerta

98 -
= Retocar viga.

99 -
= Coupletar con pintura la solante en las bandejas perimetral.

100 -
= limpiar bandeja perimetral existente.

101 -
= borde inf. lateral picado. (puerta).

102 -
Open Mau = Pintura en vaviz (lado color de reunion).

103 -
= falta y soporte para pantalla.

104 -
= Limpiar = pantalla picada. (balneta)

105 -
= Sellar divisiones.

106 -
= Macetar con detalla / limpiar

107 -
= limpiar alfombra

108

= Aloubera = con bilabeta.

= Lámparas sobre mesa alta, subir una vez instalada la pantalla.

= Reparer pintura en yiler.

= Subir fomas sobre mesa alta.

= Ajustar mesa de centro

= Revisar plano "Usted está aquí".

= Quitar el puerta de emergencia

= Reparer pintura en lateral de puerta, y en la puerta / muro.

= Caratel = instalar qatlian

= Cortar Alcham.

= Hilarlo

= Piro vivifico = reemplazar / limpiar

= Retirar ciutro con unmeos sobre "hojas de árboles".

= Didiomano = polmetas sucia.

= 2 hojas de árboles "poderar (3 hojas)

= 1 hoja extra suada.

= Quitar = limpiar / limpiar en espina

= limpiar faja, caga
Mediana suada emte aloubera y piro vivifico.

124 -

126 - K⁰

127 =

128 =

129 =

130 - Botega de ferro

131 -

132 - B⁰ com bucha = Falsa grelha de duche

133 - Muebles altos guardados = botar tope inferiores.

134 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

135 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

136 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

137 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

138 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

139 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

140 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

141 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

142 - Mueble pult = Mueble superior mandado x abajo y en posición superior.

143

the center
para = barman = copiar 2 países

1370 -
1377 -
- Montaje = limpieza / Pegar alfombra / Demolir pilas
= Pintura = separar unido donde esta la puerta.
= demoler en cillo, encanto de unos.

1378 - Baño 3 = Faltan llave de paso y emblecedor

1379 - Baño 4 = Pegar emblecedor
= Volmeter sobre unos mandados. (ciclones)

= Faltan repasar.
= Remover extruñidos

140 - Bañera perimetral = colocar tapa lateral en bañera horizontal. (2)

141 - Baño 6 = Empujar encancho por vidrio con porcelanillo
= Volmeter de cielo en esquina, limpiar.

142 - Baño 5 = Faltan extruñidos (rejilla).

143 - Muelle pint = Faltan tope en puerta

Plotter
- Reforzar parte en esquina de muelle con unido, parte inf.
- Cambiar puerta alta, lado 1377.

144 - Muelle
mandado
- Faltan tope

puertas altas = sellar quemadores.

145 - Open plan = Alfombra = limpieza

196- Portua = ajustar.

197- Demover pilas con pintura. / Muro.

198- Maceta acortar base



199- Iluminación = fijar L1.

200- M 229 = Filu limpiar (contiguo a la puerta)

201- Depa plan = girar palmetas (2) de cielo.

202- M 229 = Pintura demover en vairy.

203- Cambiar palmeta de cielo.

204- Colocar tapas de enchufes.

205- Amolar = demover en vairy.

206- Serrar = Sellar marco de puerta.

207- Pared = Cambiar con tel "Vete a esta A qui".

208- Cambiar palmeta de cielo con divalco.

209- Solta 22A = Empujar uno en su sitio con marco de puerta.

= Empujar uno lado derecho, completo.

= Reforzar con pasta, sobre tapa de dabo.

= palmeta de alambra incomperta, repasar a pintura.

... = Limpieza de la puerta

- Se instalará un marco de puerta y se pintará el interior de la puerta.
- Se montarán unos cerrojos y se pintarán.
- = Se instalarán los cerrojos de la puerta.

- Se instalará un cerrojo en la puerta.

№ 1 - Tercera = instalación de 2 puntos eléctricos. (1 en cada una)

Electricidad, cableado estructurado, cuadro, control de acceso, alarmas, cámaras
Serán necesarios en una instalación profesional, inalámbrica 24/7 o cuando
este destinado por parte del edificio el aumento de seguridad.